Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

1. **Primeiro momento.** Momento em que você cria a classe e monta o construtor com os parâmetros que ele vai receber da página.html
   1. Esses parâmetros são variáveis globais que estão sendo passadas a classe através do ‘this.’ Então é como se a classe

Texto

Descrição gerada automaticamenteDissesse, ‘olha, esse parâmetro ‘p\_nome’ é da propriedade ‘nome’ que é DESSA, THIS, classe.

1. **Segundo momento.** Momento em você cria as variáveis globais como o array e as variáveis que serão usadas como parâmetro do

construtor.

Elas precisam ser globais para serem enxergadas pela classe e pelas funções que poderão exisitir. O ‘var’ é que torna esse escopo global.

Texto

Descrição gerada automaticamente

1. **Terceiro momento.** Momento em que você cria a função, nesse caso a função cadastrar.

Nessa função nós inicializamos o índice do array, ou seja, criamos um objeto a partir do índice do array ‘arquivo’.

É como se tivesse ocorrido isso: arquivo[0] = new Cadastro

Passamos também a esse objeto criado os parâmetros dele (p\_nome.value (precisamos por o valor), etc)